

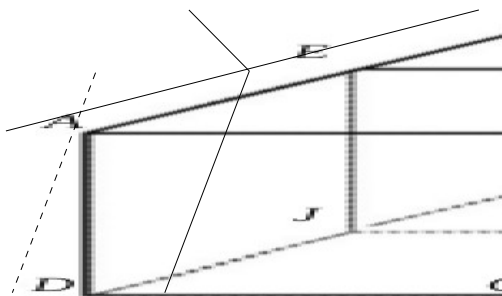
# DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

Avant tout, rappelons une propriété fondamentale :

**Tout théorème de géométrie plane s'applique dans n'importe quel plan de l'espace.**

Les exemples de ce chapitre se réfèrent à la figure ci-contre

$ABCDEFIJ$  est un cube  
 $EGHJKLMN$  est un parallélépipède rectangle tel que  $HM = CI$  et  $JH = 2JI$



## 1) POSITIONS RELATIVES DE DROITES ET DE PLANS

### A) POSITIONS RELATIVES DE DEUX DROITES

$d$ et $d'$ sont non coplanaires	$d$ et $d'$ sont coplanaires	
Aucun plan ne les contient toutes les deux.	Elles sont sécantes.	Elles sont parallèles.

#### Exemple :

- Les droites  $(AB)$  et  $(HN)$  sont :
- Les droites  $(AB)$  et  $(JH)$  sont :
- Les droites  $(AL)$  et  $(KF)$  sont :

### B) POSITIONS RELATIVES DE DEUX PLANS

$P_1$ et $P_2$ sont parallèles		$P_1$ et $P_2$ sont sécants
$P_1$ et $P_2$ confondus  $P_1 = P_2$ 	 $P_1$ et $P_2$ sont strictement parallèles	

#### Propriété d'incidence :

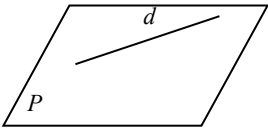
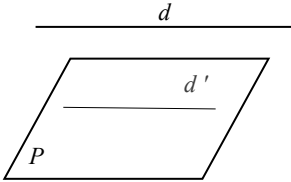
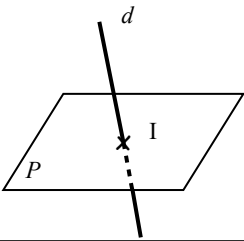
Si deux plans sont parallèles, alors tout plan qui coupe l'un coupe l'autre et les intersections sont des droites parallèles.



#### Exemple :

- Les plans  $(EKL)$  et  $(EGJ)$  sont :
- Les plans  $(EKL)$  et  $(JNM)$  sont :
- Le plan  $(CDEF)$  coupe les plans parallèles  $(AEJD)$  et  $(BFIC)$  suivant :

## C ) POSITIONS RELATIVES D'UNE DROITE ET D'UN PLAN

$d$ et $P$ sont parallèles		$d$ et $P$ sont sécants
 <p style="text-align: center;"><math>d</math> est contenue dans <math>P</math></p>	 <p style="text-align: center;"><math>d</math> est strictement parallèle à <math>P</math></p>	

**Exemple :**

## 2 ) VECTEURS DE L'ESPACE

Comme dans le plan, à tout couple de points  $A$  et  $B$  de l'espace, on associe le vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .

- Lorsque  $A \neq B$ , la **direction** de  $\overrightarrow{AB}$  est celle de la droite  $(AB)$ , le **sens** de  $\overrightarrow{AB}$  est le sens de  $A$  vers  $B$  et la **longueur** ou **norme** de  $\overrightarrow{AB}$ , notée  $||\overrightarrow{AB}||$ , est la distance  $AB$ .
- Lorsque  $A = B$ ,  $\overrightarrow{AA}$  est le vecteur nul, noté  $\vec{0}$ .
- On désigne souvent les vecteurs par une seule lettre, par exemple  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  ...
- Pour tout point  $O$  de l'espace et pour tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe un unique point  $\vec{M}$  tel que  $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$ .

### A ) VECTEURS ÉGAUX

Chacune des propriétés suivantes signifie que les vecteurs non nuls  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$  sont égaux :

- $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$  ont même direction, même sens et même norme.
- $ABCD$  est un parallélogramme, c'est à dire  $[AC]$  et  $[BD]$  ont même milieu.  
(Si  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  sont alignés, on dit que  $ABCD$  est un parallélogramme aplati)

### B ) RÈGLES DE CALCUL

Les règles de calcul sur les vecteurs de l'espace sont analogues aux règles de calcul sur les vecteurs du plan.

- RELATION DE CHASLES :**

**Exemple :**  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} =$   $\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DI} =$   $\overrightarrow{DE} + \overrightarrow{KL} =$

- RÈGLE DU PARALLELOGRAMME :**

**Exemple :**  $\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DJ} =$   $\overrightarrow{JN} + \overrightarrow{JH} =$   $\overrightarrow{DC} + \overrightarrow{DJ} + \overrightarrow{DA} =$

- OPPOSÉ D'UN VECTEUR :**

**Exemple :**  $\overrightarrow{AB} =$

- MULTIPLICATION D'UN VECTEUR PAR UN RÉEL :**

Pour tous réels  $a$  et  $b$ , et pour tous vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  on a :

$a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$ ,  $(a + b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$ ,  $a(b\vec{u}) = (ab)\vec{u}$ ,  $a\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow a = 0$  ou  $\vec{u} = \vec{0}$  etc ...

### C ) VECTEURS COLINÉAIRES

- Deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  qui ont la même direction sont dits colinéaires.  
Par convention le vecteur nul est colinéaire à tout autre vecteur.
- Dire que deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires revient à dire qu'il existe un réel  $k$  tel que  $\vec{u} = k\vec{v}$
- Dire que les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  (distincts) sont alignés revient à dire qu'il existe  $k \in \mathbb{R}$  tel que  $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{AC}$ .

### 3 ) INTERPRÉTATION VECTORIELLE DES DROITES ET PLANS DE L'ESPACE

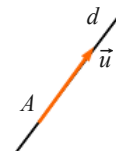
#### A ) DROITES

##### Définition :

Soit  $d$  une droite. On appelle **vecteurs directeurs** de  $d$  les vecteurs, non nuls, définis par deux points de  $d$ .

Soit  $A$  un point de l'espace et  $\vec{u}$  un vecteur non nul.

$(A ; \vec{u})$  représente la droite qui passe par  $A$  et de direction, la direction de  $\vec{u}$ .



##### Remarques :

- La droite  $(A ; \vec{u})$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires, c'est à dire tels qu'il existe un réel  $k$  vérifiant  $\overrightarrow{AM} = k \vec{u}$ .
- Dire que les droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles revient à dire que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires, c'est à dire qu'il existe  $k \in \mathbb{R}^*$  tel que  $\overrightarrow{AB} = k \overrightarrow{CD}$ .

##### Conséquence :

- Deux droites sont parallèles si, et seulement si, leurs vecteurs directeurs sont colinéaires.

#### B ) PLANS

##### PLAN DÉTERMINÉ PAR TROIS POINTS

##### Propriété :

Soit  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points non alignés.

Le plan  $(ABC)$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels qu'il existe des réels  $x$  et  $y$  vérifiant  $\overrightarrow{AM} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$

##### Preuve :

On pose  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$

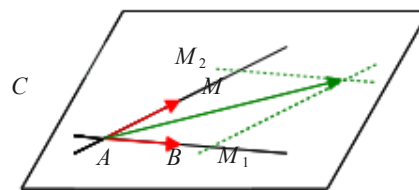
- Le repère  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  est un repère de  $(ABC)$ . Ainsi, pour tout point  $M$  du plan, il existe un unique couple de réels  $(x ; y)$  tels que  $\overrightarrow{AM} = x \vec{u} + y \vec{v}$
- Réciproquement, soit  $M$  un point de l'espace tel qu'il existe deux réels  $x$  et  $y$  vérifiant  $\overrightarrow{AM} = x \vec{u} + y \vec{v}$ .

On note  $M_1$  et  $M_2$  les points définis par  $\overrightarrow{AM_1} = x \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AM_2} = y \overrightarrow{AC}$

L'égalité  $\overrightarrow{AM_1} = x \overrightarrow{AB}$  prouve que  $M_1$  est sur  $(AB)$ , donc dans le plan  $(ABC)$ . De même  $M_2$  est sur  $(AC)$ , donc dans le plan  $(ABC)$ .

D'autre part on a  $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AM_1} + \overrightarrow{AM_2}$ , donc  $AM_1MM_2$  est un parallélogramme.

Les sommets  $A$ ,  $M_1$  et  $M_2$  sont dans le plan  $(ABC)$ , il en est donc de même pour le quatrième sommet  $M$ .



On dit que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont **des vecteurs directeurs** du plan  $(ABC)$ .

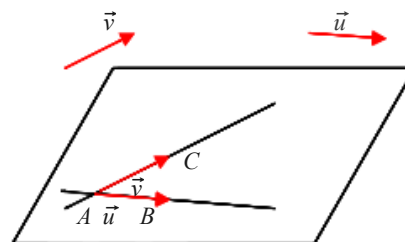
##### PLAN DÉFINI PAR UN POINT ET UN COUPLE DE VECTEURS NON COLINEAIRES

Un point  $A$  et deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non colinéaires déterminent un unique plan : le plan  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  où  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$  et  $\overrightarrow{AC} = \vec{v}$ .

On note  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  ce plan

$(A ; \vec{u}, \vec{v})$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels qu'il existe deux réels  $x$  et  $y$  vérifiant  $\overrightarrow{AM} = x \vec{u} + y \vec{v}$ .

On dit que les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **des vecteurs directeurs** du plan  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  ou encore que le plan  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  est dirigé par  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .



##### Remarque :

Si  $\vec{u'}$  est un vecteur non nul colinéaire à  $\vec{u}$ , et  $\vec{v'}$  un vecteur non nul colinéaire à  $\vec{v}$ , alors le plan  $(A ; \vec{u'}, \vec{v'})$  est le même que le plan  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$ .

##### Exemple :

##### Conséquences :

- 
-

## C) THÉORÈME DU TOIT

### Théorème :



### Preuve : exigible

Soit  $\vec{w}$  un vecteur directeur de  $d$ .

On note  $\Delta$  l'intersection de  $P$  et  $P'$ .

Soit  $A$  un point de  $\Delta$ . C'est aussi un point de  $P$  et de  $P'$ .

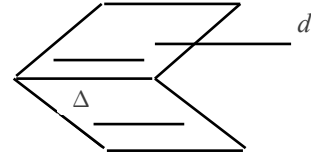
Le plan  $P$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que

Le plan  $P'$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que

Soit  $M$  un point de  $\Delta$ .

$M \in P$ , il existe donc deux réels  $x$  et  $y$  tels que

$M \in P'$ , il existe donc deux réels  $x'$  et  $y'$  tels que



## 4) DÉCOMPOSITION DE VECTEURS

### A) VECTEURS COPLANAIRES

#### Définition :

Les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$ , ..., de l'espace sont dits coplanaires lorsqu'un point  $O$  quelconque et les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$ , ..., définis par  $\vec{OA} = \vec{u}$ ,  $\vec{OB} = \vec{v}$ ,  $\vec{OC} = \vec{w}$ , ..., sont coplanaires.

Cette définition ne dépend pas du point  $O$  choisi.

#### Remarques :

- Deux vecteurs sont toujours coplanaires.
- Si deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires, alors quel que soit le vecteur  $\vec{w}$ , les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires.

**Exemple :** Montrer que les vecteurs  $\vec{HM}$ ,  $\vec{AL}$  et  $\vec{DC}$  sont coplanaires.

#### Propriété :

$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont trois vecteurs de l'espace tels que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires.

Dire que  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires revient à dire qu'il existe des réels  $a$  et  $b$  tels que

#### Preuve :

Soit  $O$  un point de l'espace. On considère les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  tels que  $\vec{OA} = \vec{u}$ ,  $\vec{OB} = \vec{v}$  et  $\vec{OC} = \vec{w}$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires, les points  $O$ ,  $A$  et  $B$  ne sont pas alignés et déterminent donc un plan, le plan  $(OAB)$ .

Par définition, dire que  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires revient à dire  $C \in (OAB)$  ... ce qui revient à dire qu'il existe des réels  $a$  et  $b$  tels que  $\vec{OC} = a\vec{OA} + b\vec{OB}$ .

#### Remarque :

Si trois vecteurs sont non coplanaires, alors aucun des trois ne peut se décomposer en fonction des deux autres.

### B) VECTEURS NON COPLANAIRES

#### Propriété :

Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs non coplanaires de l'espace.

Pour tout vecteur  $\vec{t}$  de l'espace, il existe un unique triplet  $(x; y; z)$  de réels tels que :

### Preuve :

#### Existence :

Soit  $A, B, C, D$  et  $M$  des points tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ ,  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ ,  $\vec{w} = \overrightarrow{AD}$  et  $\vec{t} = \overrightarrow{AM}$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non colinéaires, sinon  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  seraient coplanaires.

Ainsi  $A, B$  et  $C$  définissent un plan dont  $(A, \vec{u}, \vec{v})$  est un repère.

La parallèle à la droite  $(AD)$  passant par  $M$ , dirigée par  $\vec{w}$ , qui n'est pas un vecteur du plan  $(ABC)$ ,

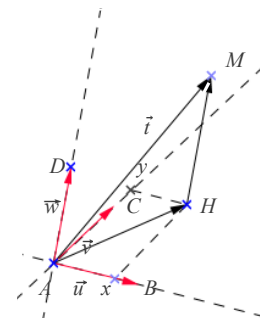
puisque  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont non coplanaires, est sécante à ce plan en un point  $H$ .

$\overrightarrow{HM}$  et  $\vec{w}$  sont colinéaires, donc  $\overrightarrow{HM} = z\vec{w}$ , où  $z$  est un réel, et  $H$  appartient au plan  $(ABC)$ ,

donc  $\overrightarrow{AH} = x\vec{u} + y\vec{v}$  ( $x$  et  $y$  réels)

Comme  $\vec{t} = \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}$ , on obtient l'existence d'un triplet  $(x; y; z)$  de réels tels que

$$\vec{t} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$$



#### Unicité :

On suppose que l'on a deux écritures :  $\vec{t} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w} = x'\vec{u} + y'\vec{v} + z'\vec{w}$

On a alors  $(x - x')\vec{u} + (y - y')\vec{v} + (z - z')\vec{w} = \vec{0}$ .

Supposons que l'une des trois différences n'est pas nulle, par exemple  $(z - z') \neq 0$ .

On obtient :

$$\vec{w} = \frac{x - x'}{z - z'}\vec{u} + \frac{y - y'}{z - z'}\vec{v}$$

Les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  seraient alors coplanaires ... ce qui n'est pas possible.

On en déduit que  $z = z'$  et de la même façon que  $x = x'$  et  $y = y'$ .

#### Remarque :

On dit que l'on a décomposé le vecteur  $\vec{t}$  en fonction des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .

## 5) REPÈRES DE L'ESPACE

#### Propriété et définitions :

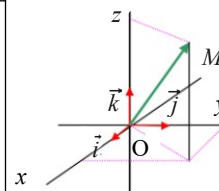
Soit  $O$  un point et  $\vec{i}, \vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires de l'espace.

A tout point  $M$  de l'espace, on peut associer un unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

On dit que  $(x; y; z)$  sont les **coordonnées** du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ou que

$x, y$  et  $z$  sont respectivement **l'abscisse**, **l'ordonnée** et **la cote** du point  $M$ .



#### Exemple :

Dans le repère  $(J; \overrightarrow{JD}, \overrightarrow{JI}, \overrightarrow{JE})$ , on a

Les propriétés et les règles de calcul vues dans le plan pour les coordonnées de vecteurs et de points se prolongent dans l'espace en ajoutant simplement une troisième coordonnée.

#### Propriété :

Dans un repère donné de l'espace, soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  et  $\vec{u'} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$  deux vecteurs,  $A(x; y; z)$  et  $B(x'; y'; z')$  deux points.

- Pour tout réel  $k$ , le vecteur  $k\vec{u}$  a pour coordonnées
- Le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées
- $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow$
- Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées
- Le milieu  $I$  de  $[AB]$  a pour coordonnées

## 6) REPRÉSENTATION PARAMÉTRIQUE D'UNE DROITE DE L'ESPACE

Dans la suite du cours, l'espace est muni d'un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

### Propriété :

Soit  $d$  la droite de l'espace passant par le point  $A$  de coordonnées  $(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} \lambda \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ .  
Un point  $M$  de coordonnées  $(x; y; z)$  appartient à  $d$  si, et seulement si il existe un réel  $k$  tel que :

### Preuve :

### Remarque :

A chaque réel  $k$  correspond un unique point  $M$  de la droite.

Réciproquement, à chaque point  $M$  de la droite correspond un unique réel  $k$  tel que  $\overrightarrow{AM} = k \vec{u}$ .

### Définition :

Soit  $d$  la droite de l'espace passant par le point  $A$  de coordonnées  $(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} \lambda \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ .

$$\begin{cases} x = x_A + k \lambda \\ y = y_A + k \beta \\ z = z_A + k \gamma \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R}) \text{ est une \textbf{représentation paramétrique} de la droite } d.$$

Le paramètre  $k$  peut être remplacé par n'importe quelle autre lettre distincte de  $x$ ,  $y$  et  $z$ .  
On utilise souvent la lettre  $t$ .

### Remarques :

- Si  $\lambda$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  sont trois réels non nuls simultanément, le système  $\begin{cases} x = a + k \lambda \\ y = b + k \beta \\ z = c + k \gamma \end{cases}$  est une représentation paramétrique de la droite passant par
- Il n'y a pas unicité de la représentation paramétrique d'une droite de l'espace.
- Représentations paramétriques d'un segment et d'une demi-droite :  
Soit  $A$  et  $B$  deux points distincts de l'espace.  
En considérant le vecteur directeur  $\overrightarrow{AB}$ , l'appartenance d'un point  $M$  au segment  $[AB]$  ou bien à la demi-droite  $[AB)$  s'obtient en adaptant l'énoncé de la conclusion ci-dessus :

- pour le segment, il suffit de remplacer dans le système : «  $k \in \mathbb{R}$  » par

- pour la demi-droite  $[AB)$ , il suffit de remplacer dans le système : «  $k \in \mathbb{R}$  » par