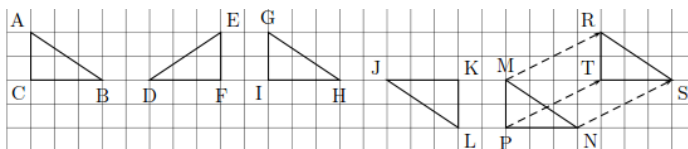
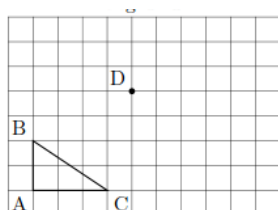


**Translations et vecteurs****Ex 3-1 : Reconnaître une transformation**

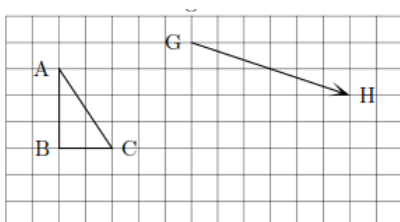
- 1) Le triangle DEF est l'image du triangle ABC par une transformation. Laquelle?
- 2) Le triangle JKL est l'image du triangle GIH par une transformation. Laquelle?
- 3) Le triangle RST est l'image du triangle MNP par une transformation. Laquelle? Caractériser cette transformation.

**Ex 3-2 : Image d'un triangle**

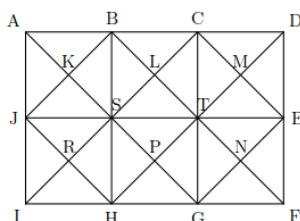
On translate le triangle ABC de façon à amener le point A sur le point D.  
Tracer DEF l'image du triangle ABC par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AD}$ .

**Ex 3-3 : Image d'un triangle**

Tracer le triangle DEF, image du triangle ABC par la translation de vecteur  $\overrightarrow{GH}$ .

**Ex 3-4 : Image d'une figure**

1) Quelle est l'image du triangle AJK par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AT}$ ?



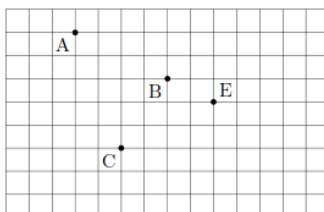
2) Quelle est l'image du triangle STG par la translation de vecteur  $\overrightarrow{JB}$ ?

3) Quelle est l'image du rectangle BDES par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BJ}$ ?

4) Quelle est l'image du triangle TNG par la translation de  $\overrightarrow{SB}$ ?

**Égalité de deux vecteurs****Ex 3-5 : Caractériser l'égalité de deux vecteurs**

1) Tracer le point D image du point C par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ ?



2) Quelle est la nature du quadrilatère ABDC (le tracer)?

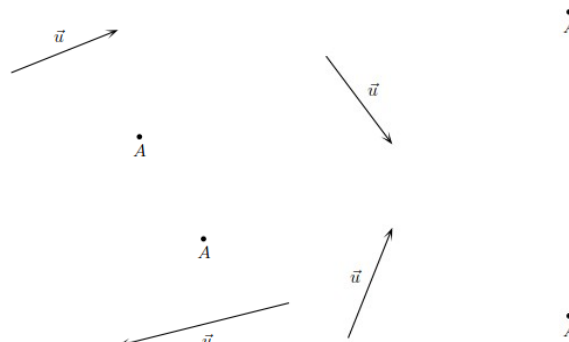
3) Que sait-on alors pour les segments [AD] et [BC]?

4) Tracer le point F image du point E par la même translation.

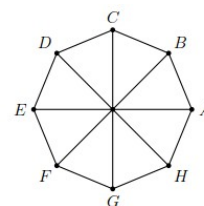
5) Que constate-t-on pour le milieu du segment [AF] et le milieu du segment [BE]?

**Ex 3-6 : Construction à la règle et au compas**

Construire chaque fois, au compas, le point B tel que  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$

**Ex 3-7 : Vecteurs égaux et opposés**

ABCDEFGH est un octogone régulier de centre O.



1) Compléter le tableau suivant par oui ou par non.

Les vecteurs	$\overrightarrow{GH}$ et $\overrightarrow{BC}$	$\overrightarrow{AE}$ et $\overrightarrow{BD}$	$\overrightarrow{FD}$ et $\overrightarrow{HB}$	$\overrightarrow{AH}$ et $\overrightarrow{ED}$
ont la même direction				
ont le même sens				
ont la même longueur				
sont égaux				

2) Indiquer chaque fois si l'affirmation est vraie ou fausse.

- $\overrightarrow{GH}$  et  $\overrightarrow{OB}$  sont égaux : -  $\overrightarrow{FE}$  et  $\overrightarrow{BA}$  sont opposés :
- $\overrightarrow{GF}$  et  $\overrightarrow{OE}$  sont opposés : -  $\overrightarrow{AF}$  et  $\overrightarrow{DC}$  sont de sens opposés :

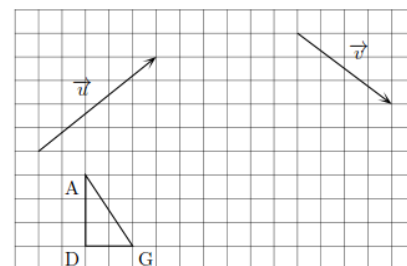
**Somme de vecteurs****Ex 3-8 : Découvrir la somme de vecteurs et la relation de Chasles**

1) L'image du triangle ADG par la translation de vecteur  $\vec{u}$  est le triangle BEH. Le tracer.

2) L'image du triangle BEH par la translation de vecteur  $\vec{v}$  est le triangle CFI. Le tracer.

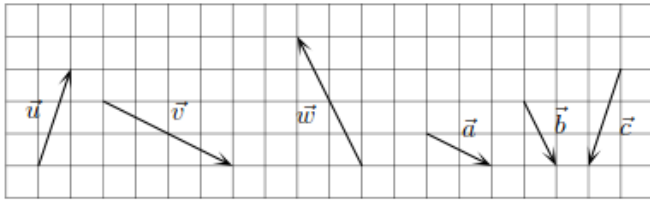
3) Tracer le vecteur  $\vec{w}$  de la translation qui transforme directement ADG en CFI.  
Ce vecteur  $\vec{w}$  est la somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .  
On note :  $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$

4) Tracer les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BC}$ . On constate alors ce qu'on appelle la relation de Chasles :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$



**Ex 3-9 : Construire le vecteur somme**

Placer un point sur le quadrillage, et à partir de ce point, construire les sommes :  $\vec{u} + \vec{v}$ ,  $\vec{v} + \vec{w}$ ,  $\vec{u} + \vec{w}$ ,  $\vec{v} + \vec{a}$ ,  $\vec{w} + \vec{b}$ ,  $\vec{u} + \vec{c}$   
( Prendre un nouveau point à chaque fois )

**Ex 3-10 : Compléter**

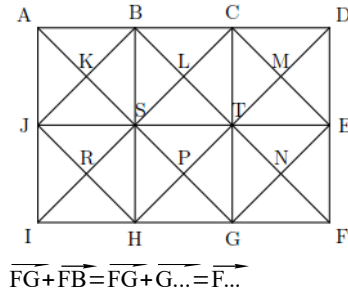
$$\vec{JB} + \vec{BH} = \dots \quad \vec{DC} + \vec{CE} = \dots$$

$$\vec{FH} + \vec{HT} = \dots$$

$$\vec{HS} + \vec{GE} = \vec{HS} + \vec{S...} = \vec{H...}$$

$$\vec{DC} + \vec{BS} = \vec{DC} + \vec{C...} = \vec{D...}$$

$$\vec{JS} + \vec{JB} = \vec{JS} + \vec{S...} = \vec{J...}$$

**Ex 3-11 : Découvrir la construction du parallélogramme**

1 ) Tracer un parallélogramme ABCD.

2 ) Compléter :

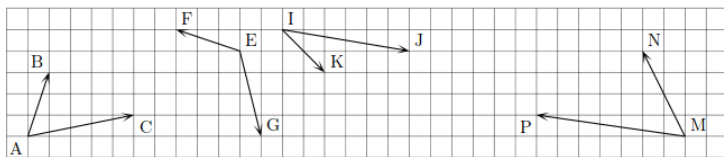
$$\vec{AB} + \vec{AD} = \vec{AB} + \vec{B...} = \vec{A...}$$

Cette construction est une deuxième méthode de construction de la somme de deux vecteurs, c'est la construction du parallélogramme.

**Ex 3-12 : Construction du parallélogramme**

En utilisant la construction du parallélogramme, construire les points D, H, L et R tels que :

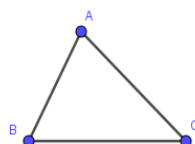
$$\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}, \quad \vec{EF} + \vec{EG} = \vec{EH}, \quad \vec{IJ} + \vec{IK} = \vec{IL} \quad \text{et} \quad \vec{MN} + \vec{MP} = \vec{MR}$$

**Ex 3-13 : Construction à la règle et au compas**

Construire à la règle et au compas les points D et E tels que :

$$\vec{AD} = \vec{AB} + \vec{AC}$$

$$\text{et} \quad \vec{CE} = \vec{CA} + \vec{CB}$$

**Ex 3-14 : Démonstration**

1 ) Sur une feuille non quadrillée, tracer un parallélogramme ABCD de centre O.

2 ) Construire les points E et F tels que :  $\vec{OB} + \vec{OC} = \vec{OE}$  et  $\vec{OC} + \vec{OD} = \vec{OF}$

3 ) Quelle est la nature des quadrilatères OBEC et OCFD ? Justifier.

4 ) Que peut-on dire du point C par rapport au segment [EF] ? Le démontrer.

**Ex 3-15 : Manipuler des expressions de vecteurs**

Soit A, B, C, D, E, F et G six points du plan.

1 ) Simplifier les expressions :

$$\vec{AB} + \vec{DC} + \vec{BD} = \dots$$

$$\vec{BE} - \vec{DC} + \vec{DB} = \dots$$

$$\vec{BG} - \vec{DE} + \vec{DF} - \vec{BF} = \dots$$

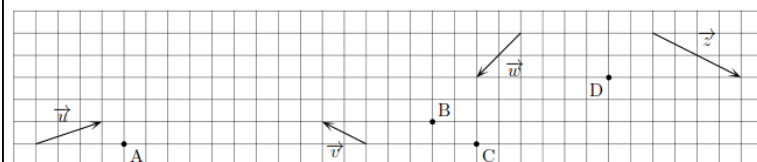
2 ) En choisissant des points judicieux, compléter :

$$\vec{BE} + \dots = \vec{BD}$$

$$\vec{BE} + \dots = \vec{B...}$$

$$\vec{B...} + \dots = \vec{BA}$$

$$\vec{BE} - \vec{G...} = \vec{B...}$$

**Produit d'un vecteur par un nombre réel****Ex 3-16 : Construction**

1 ) À partir du point A, tracer le vecteur  $2\vec{u} = \vec{u} + \vec{u}$

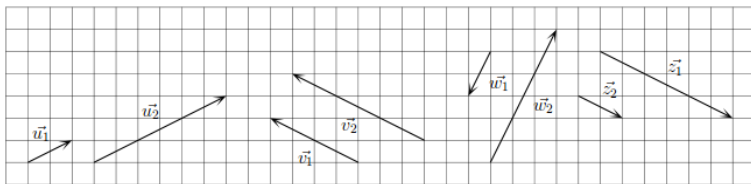
2 ) Tracer chaque fois le vecteur indiqué à partir du point indiqué.

- Le vecteur  $3\vec{v}$  à partir du point B
- Le vecteur  $-2\vec{w}$  à partir du point C
- Le vecteur  $1,5\vec{z}$  à partir du point D

**Ex 3-17 :**

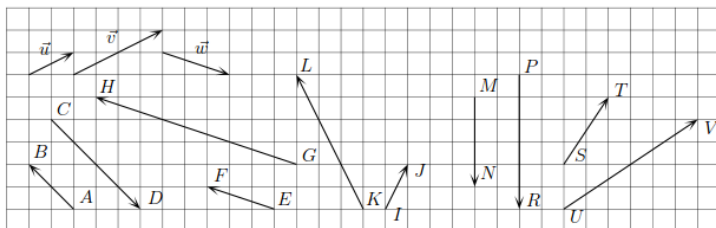
Déterminer chaque fois le nombre indiqué.

- le nombre  $a$  tel que  $a\vec{u}_1 = \vec{u}_2$
- le nombre  $b$  tel que  $b\vec{v}_1 = \vec{v}_2$
- le nombre  $c$  tel que  $c\vec{w}_1 = \vec{w}_2$
- le nombre  $d$  tel que  $d\vec{z}_1 = \vec{z}_2$



**Vecteurs colinéaires**

**Ex 3-18 : Colinéaires ou non ?**



- Les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  sont-ils colinéaires ?

Si la réponse est oui, donner le nombre  $k$  tel que  $\vec{AB} = k\vec{CD}$  ou le nombre  $k'$  tel que  $\vec{CD} = k'\vec{AB}$

- Même question pour les vecteurs :

- $\vec{EF}$  et  $\vec{GH}$
- $\vec{IJ}$  et  $\vec{KL}$
- $\vec{MN}$  et  $\vec{PR}$
- $\vec{ST}$  et  $\vec{UV}$

**Ex 3-19 : Droites parallèles ?**

- Tracer un triangle ABC.  
Placer le milieu I de [AB] et le point D vérifiant  $\vec{AD} = 2\vec{AC}$

- Montrer que  $\vec{IC} = -0,5\vec{AB} + \vec{AC}$

- Montrer que  $\vec{BD} = -\vec{AB} + 2\vec{AC}$

- Que peut-on dire des droites (IC) et (BD) ?

**Ex 3-20 : Droites parallèles ?**

Soit un parallélogramme ABCD et les points E et F définis par

$$\vec{AE} = \frac{1}{2}\vec{AB} + \frac{2}{3}\vec{AD} \text{ et } \vec{AF} = \frac{1}{4}\vec{AB}$$

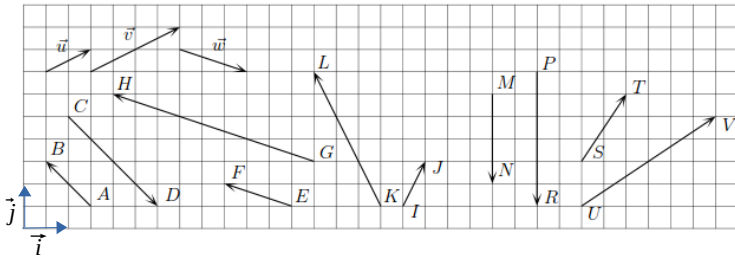
- Faire une figure.

- Montrer que  $\vec{FC} = \frac{3}{4}\vec{AB} + \vec{AD}$

- Les droites (AE) et (FC) sont-elles parallèles ?

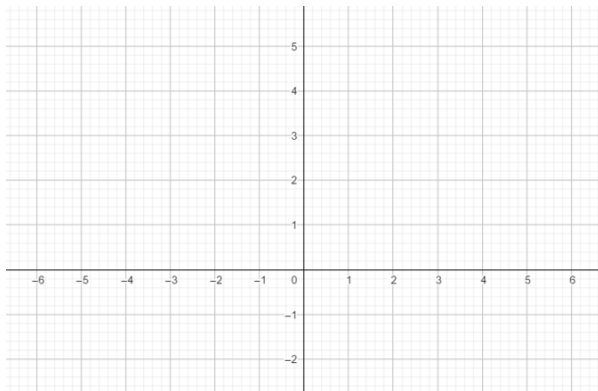
**Coordonnées de vecteurs****Ex 3-21 : Déterminer les coordonnées**

Dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ , indiquer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{CD}$ ,  $\overrightarrow{KL}$ ,  $\overrightarrow{PR}$ ,  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{v}$  et  $\overrightarrow{MN}$ .

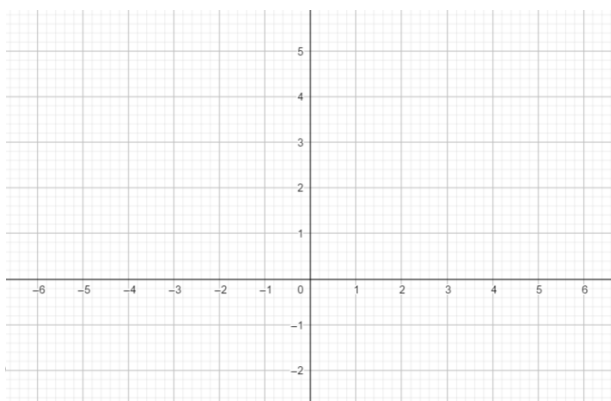
**Ex 3-22 : Tracer un vecteur connaissant ses coordonnées**

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , tracer les vecteurs :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \end{pmatrix}, \vec{t} \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{s} = 3\vec{i} - 5\vec{j}$$

**Coordonnées de vecteurs et coordonnées de points****Ex 3-23 : Nature d'un quadrilatère**

1) Tracer un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , placer les points A(-3;2), B(7;0), C(5;-4), D(-5;-2), puis tracer le quadrilatère ABCD.

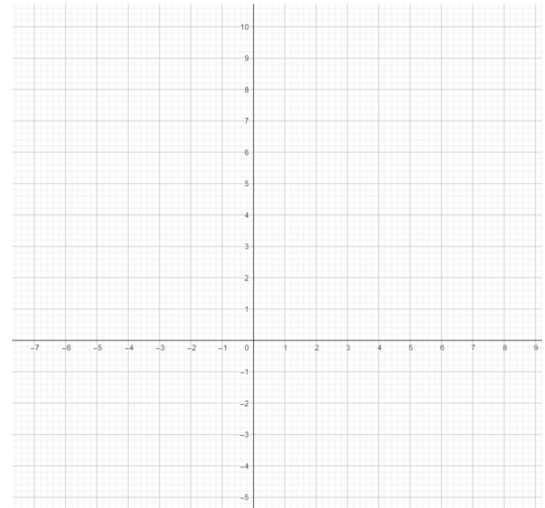


2)

3) Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ? Justifier.

**Ex 3-24 : Déterminer les coordonnées d'un point**

1) Tracer un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , et placer les points A(6;2), B(8;-4), C(-4;3).



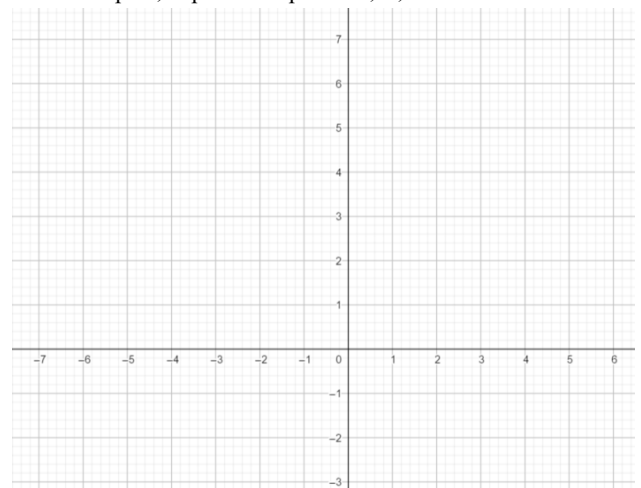
2) Placer le point D tel que ABCD soit un parallélogramme. Tracer ce parallélogramme.

3) Calculer les coordonnées du point D.

**Ex 3-25 : Déterminer les coordonnées d'un point**

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , on considère les points A(-6;2), C(3;6) et E(2;-3), et les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{w} \begin{pmatrix} -7 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

1) Tracer un repère, et placer les points A, C, E.



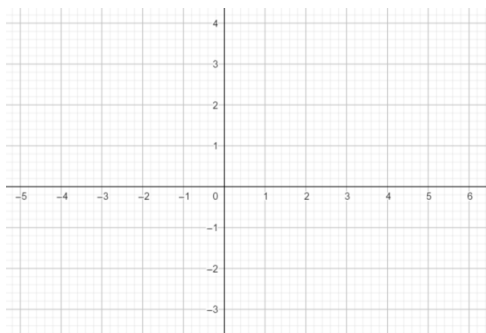
2 ) Placer les points B, D, F tels que  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$  ,  $\overrightarrow{CD} = \vec{v}$  ,  $\overrightarrow{EF} = \vec{w}$  .

3 ) Calculer les coordonnées des points B, D, F .

### Coordonnées de la somme de vecteurs

#### Ex 3-26 : Déterminer des coordonnées

1 ) Tracer un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  et placer les points A(-2;-1), B(-4;3), C(1;-3), D(6;-2), E(3;-1)



2 ) On pose  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$  . Tracer ces deux vecteurs.

3 ) Construire le point F tel que  $\overrightarrow{EF} = \vec{u} + \vec{v}$

4 ) Calculer les coordonnées des vecteurs  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  ,  $\vec{u} + \vec{v}$  .

5 ) Calculer les coordonnées du point F.

### Coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre

#### Ex 3-27 : Calculs et coordonnées

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  , soit les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 5 \\ -7 \end{pmatrix}$   
Déterminer les coordonnées des vecteurs suivants :

$$2 \vec{u}$$

$$3 \vec{v}$$

$$-2 \vec{w}$$

$$\vec{u} + \vec{v}$$

$$\vec{v} - \vec{w}$$

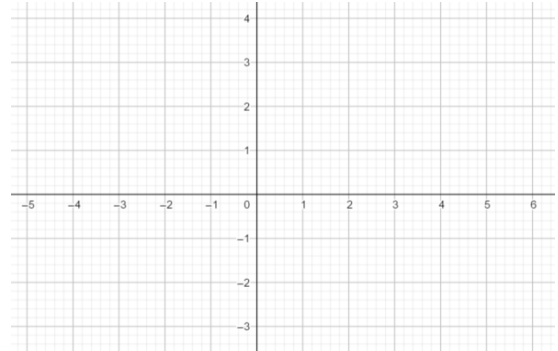
$$\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$$

$$-3 \vec{u} - 2 \vec{v} + 5 \vec{w}$$

$$5 \vec{v} - 3 \vec{w}$$

#### Ex 3-28 : Vecteurs colinéaires

1 ) Tracer un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  et placer les points A(1;2), B(5;1), C(6;-3), D(-2;-1).



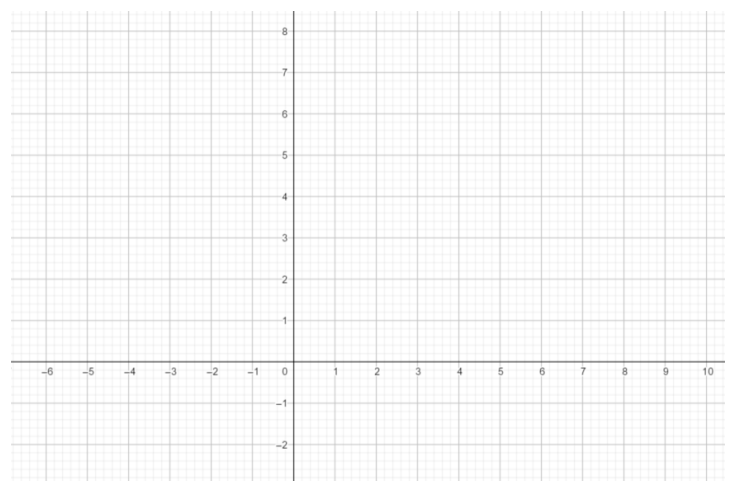
2 ) Tracer les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$  et calculer leurs coordonnées.

3 ) Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{DC}$  sont-ils colinéaires ? Justifier par un calcul.

4 ) Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ? Justifier.

#### Ex 3-29 : Points alignés

1 ) Tracer un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  et placer les points A(1;2), B(4;4), C(10;8), D(-4;-1).



2 ) Tracer les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  et calculer leurs coordonnées.

3 ) Les points A, B, C sont-ils alignés ? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.

4 ) Les points A, B, D sont-ils alignés ? Justifier avec des vecteurs colinéaires ou non.

### Ex 3-30 : Position relative de deux droites

Soit dans une repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , les points A(2,-8), B(-5,6), C(-16,23), D(5,-19), E(-4;4), F(52;12), G(26;19), H(13;20,5) et I(0;5)

1 ) Les droites (AB) et (CD) sont-elles sécantes ?

2 ) Les points A, B et E sont-ils alignés ?

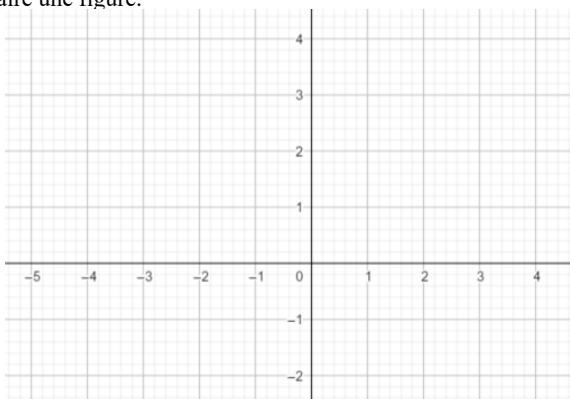
3 ) Les droites (FG) et (HI) sont-elles parallèles ?

### Sur l'ensemble du chapitre

#### Ex 3-31 : Symétrie centrale

Soit dans une repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  les points , A(2;3), B(3;-1) et C(-1;1) .  
La symétrie centrale de centre C transforme A en A' et B en B'.

1 ) Faire une figure.



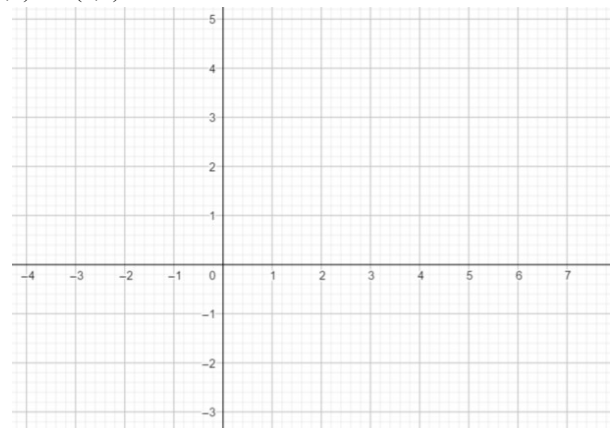
2 ) Calculer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  .

3 ) Calculer les coordonnées des points A' et B'.

4 ) Que peut-on dire de  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{A'B'}$

#### Ex 3-32 : Homothétie

Soit dans une repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  les points , A(4;3), B(6;1), C(3;-1), D(1;1) et F(4;2).



Les points A', B', C' et D' sont les images respectives des points A, B, C et D par l'homothétie de centre F et de rapport  $\lambda = 1,5$  .

1 ) Faire une figure.

2 ) Montrer que le quadrilatère ABCD est un parallélogramme.

3 ) Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{A'B'}$  et  $\overrightarrow{D'C'}$  .

4 ) En déduire la nature du quadrilatère A'B'C'D'

### Ex 3-33 : Vecteurs colinéaires et déterminant

Soit un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

1 ) Dire dans chaque cas si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires :

a )  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix}$

b )  $\vec{u} \begin{pmatrix} \sqrt{5}-1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5}+1 \end{pmatrix}$

2 ) Déterminer  $k$  pour que les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  soient colinéaires.

a )  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} k \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

b )  $\vec{u} \begin{pmatrix} k \\ -3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 11 \\ 5 \end{pmatrix}$

c )  $\vec{u} \begin{pmatrix} k-1 \\ k^2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ k+1 \end{pmatrix}$

d )  $\vec{u} \begin{pmatrix} k+1 \\ k \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} k-1 \\ -k \end{pmatrix}$

### Ex 3-34 : Quelques équations

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , soit les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2+x \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -4+y \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ -4-x \end{pmatrix}$  où  $x$  et  $y$  sont des réels.

1 ) Déterminer  $x$  et  $y$  pour que :

a )  $\vec{u} = \vec{v}$

b )  $3\vec{u} - 5\vec{v} = \vec{0}$

2 ) Pour quelle valeur de  $x$ ,  $\vec{w}$  est-il colinéaire avec  $\vec{n} \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \end{pmatrix}$  ?

3 ) On considère les points A(-3;3), B(1;-2+x) et C(5;4)  
Déterminer le réel  $x$  pour que les points A, B et C soient alignés.

### Algorithme – Python

#### Ex 3-35 : Comprendre un programme

On considère le programme écrit en Python ci-dessous.

```

1 def coord(xM,yM,xN,yN):
2     x=xM-xN
3     y=yM-yN
4     return(x,y)
5
6 AB=[coord(1,-3,3,4)]
7 CD=[coord(-1,3,-3,5)]
8 if (AB==CD):
9     print('les vecteurs sont égaux')
10 else:
11     print('les vecteurs ne sont pas égaux')
```



1 ) De quel type sont les variables AB et CD ?

2 ) Qu'affiche ce programme ?

3 ) Modifier la ligne AB=[coord(.....,.....,3,4)] pour que le programme affiche 'les vecteurs sont égaux'.

#### Ex 3-36 : Vecteurs colinéaires – droites sécantes

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , on considère les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$ .

1 ) Rappeler la condition analytique de colinéarité des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  vue dans le cours.

2 ) Écrire un algorithme déterminant la colinéarité ou non de deux vecteurs. Les données seront les coordonnées de chacun des deux vecteurs.

3 ) Soit deux droites (AB) et (CD), toutes deux déterminées par deux points distincts. Compléter le programme ci-dessous pour déterminer si ces deux droites sont sécantes.

Les données seront les coordonnées de quatre points.



```

1 def paralleles(xu,yu,xv,yv):
2     if (xu*yv-xv*yu==0):
3         print("les droites ..... ")
4     else:
5         print("les droites ..... ")
6
7     xA,yA=float(input("xA=")),float(input("yA="))
8     xB,yB=float(input("xB=")),float(input("yB="))
9     xC,yC=float(input("xC=")),float(input("yC="))
10    xD,yD=float(input("xD=")),float(input("yD="))
11    paralleles(.....,.....,.....,.....)
```